

Pomalu končí první polovina sedmnáctého století. Rod Castilů je ve Španělsku jedním z nejmocnějších. Jeho moc neustále roste a proto není se co divit, že se to nelíbí králi. Jeho skryté útoky na moc rodu jsou čím dál nebezpečnější a získávají na intenzitě. Proto se rodová rada rozhodne, že tebe jako budoucího vůdce rodu pošle do relativního bezpečí, do kolonií v Americe. Jsi nadšen ...

O dva roky později :

Už, jsi si na život v kolonii zvykl a docela tě to baví. Z nudy jsi začal podnikat. Chrámy Inků jsou plné zlata a královským vojákům při jejich čištění jeho velká část zůstává za nehty. Díky tvému obchodnímu talentu toto zlato většinou končí v tvých rukou a posléze posiluje rodový majetek ve Španělsku proti králi. Je zcela zjevné, že tvá činnost neunikla pozornému oku všemocné inkvizice kterážto s radostí informovala krále. Na jeho příkaz jsi zatčen ...

O 5 měsíců později :

Už, několik měsíců jsi královým vězněm. Intervence tvého rodu nepomohly a vše nasvědčuje tomu, že zbytek života strávíš v neútné cele. Už mnoho dní jsi nikoho neviděl. Vypadá to, že na tebe všichni zapomněly ... Jednoho dne jsi velmi překvapen, když se otevrou dveře tvé cely a vstoupí sám velký inkvizitor. Předčítá ti králův dopis, je ti v něm učiněna nabídka tvůj život za malinkatou službičku pro krále. A jaká ta služba je ? Je to triviální a jednoduchý úkol, králové lodě jsou při zpáteční cestě se zlatem přepadány piráty z ostrova pirátů. No a tvým úkolem je ostrov dobít a piráty pochytat. Jednoduchý úkol ne ? Po jeho splnění získáš svobodu a peníze pro návrat do Evropy. Má to však několik háček (král předci není hloupej), dostaneš sice zpět malou část zlata ze zabaveného majetku (zbytek propadá ve prospěch krále), ale z těchto peněz musíš financovat celou trestnou výpravu. Ostrov pirátů se rozkládá na širém moři a je obklopen korálovými útesy, takže se dá přistát jen na dvou místech a ty jsou opevněny a velice dobře střeženy. Vládcem ostrova je bývalý anglický admirál. Jež upadl v nemilost u svého krále stejně jako ty. Je to starý voják a obranu ostrova má skvěle propracovanou a navíc počet pirátů je odhadován asi na 10000. Takže jednoduchý úkol se rychle změnil v neřešitelný, no ale co ti zbývá je to tvá jediná šance takže se číň ...

Hra začíná tvým nákupem v přístavu. Máš možnost si najmout na výpravu králový vojáky, žoldnéře (jejich bojová síla je 2 * větší než u vojáků) a tzv. supermany (5*větší než u vojáků). Dále nakupuješ žebříky (slouží k dobývání pobřežních opevnění), lodě (jedna loď má kapacitu 500 vojáků) a děla dvou druhů. Po potvrzení nákupu následuje vlastní hra.

Úspěšný vstup do hry je podmíněn obsazením jedné ze dvou pobřežních pevností. V případě, že se tak stane cesta do mitra ostrova je volná a hra pokračuje v opačném případě hra končí.

Herní situace :

Hlavní nabídka :

- S - ukáže herní stav jednotlivých sektorů ostrova
- Z - pokud máš na ostrově zvěda oznámí ti přibližný počet pirátů v sektoru a jejich přibližnou výzbroj
- R - slouží k zrušení jednotky (stavy jsou převedeny do zálohy)
- C - čekání (proběhne jeden den bez tvé vojenské akce)
- K - konec ukončí hru a provede vyhodnocení
- J - vojenské akce

Vojenské akce :

- M - slouží ke změně módu jednotky
- P - slouží k přesunu jednotky do některého sousedního sektoru
- B - boj určená jednotka provede bojovou akci
- O - návrat do hlavní nabídky
- J - vytvoření nebo doplnění jednotky, prohlížení stavů jednotky

H r a :

Hra má pět stupňů obtížnosti z nichž ty vyšší jsou značně obtížné a dohrát se dají jen s IQ vyšším jak 190. Hra se dá dohrát jen jedním způsobem a to dobytím celého ostrova. Každý stupeň obtížnosti má i jiný způsob hodnocení (započítává se do něj % obsazení ostrova, počet zajatých pirátů, ukořistěných

děl a počet dní, které jsi potřeboval k dobití celého ostrova.

Takže teď už víš vše potřebné a dveře tvé cely se otvírají, jsi volný takže se čiň, aby ses brzo nevrátil zpět

Mnoho štěstí při hře přeje

D.. Adventure

Jednotlivé oblasti ostrova pirátů :

- | | |
|-------------------------------|----------------------------------|
| 1. Severní pobřeží | 10. Pole patřící k městečku |
| 2. Prales u severního pobřeží | 11. Přístavní pevnůstka |
| 3. Vesnice Kryxland | 12. Severo - východní prales |
| 4. Západní pevnůstka | 13. 1. hradby centrální pevnosti |
| 5. Centrální prales | 14. 2. hradby centrální pevnosti |
| 6. Pohoří Utap | 15. Centrální pevnost |
| 7. Jezero Opoke | 16. Východní pevnůstka |
| 8. Severní pevnůstka | 17. Jižní pevnůstka |
| 9. Přístavní městečko | 18. Východní prales |

